**山东省大学生数字媒体创意大赛**

“编程类”命题——动画编程

**一、大赛主题**

2020年，是脱贫攻坚的决胜之年，同时，突如其来的“新型冠状病毒肺炎”让全国军民众志成城、全力以赴抗击疫情。本赛题要求通过动画引导人们积极向上、向善，做有担当的社会公民。

**二、题目要求：**

围绕大赛规定的主题，编写程序实现动画，要体现出角色动画，变形动画和粒子动画等动画编程技术。

**二、提交要求：**

1.将所有文件放在一个压缩文件中，包含两个文件夹：“作品”和“文档”。

2.“作品”文件夹包括：工程文件（源文件）、可运行动画文件或演示影片。

3.“文档”文件夹包括：文档和展示海报

（1）文档：Word文档或者PDF格式的《设计说明书》 （内容包含设计理念、主要部分关键技术实现、关键情节截图、完成时间进度情况等），文档的页眉必须设置为： 山东省大学生数字媒体创意大赛参赛作品报告。

（2）展示海报：尺寸360px\*125px，格式为JPG，分辨率不低于200像素/英寸，主要用于获奖后在网站展示。

4.将上述内容打包后，以 “参赛作品名称+领队姓名”命名后提交。

**三、参赛资格**

1.参赛队伍由1-5名全日制在校学生组成，参赛内容应该是参赛队员独立设计、开发完成的原创性作品，严禁抄袭、剽窃等行为。凡发现抄袭、剽窃等行为，将取消参赛队伍的参赛资格，并在大赛相关宣传平台上予以通报。

2.凡已公开发布并已获得商业价值的产品不得参赛；凡有知识产权纠纷的作品不得参赛；与企业合作即将对外发布的产品不得参赛；请勿一稿多投，在其他赛事中获奖的作品不得参赛。